



教育经历

上海交通大学 2019年09月 - 2023年06月
计算机科学与技术 本科 电子信息与电气工程学院 上海
GPA : 3.4

竞赛经历

全国大学生机器人大赛ROBOMASTER全国赛 2021年09月 - 至今
运营组组长
负责队员培训、团队管理、队伍内建、物资管理、比赛行程及住宿物流安排

全国大学生机器人大赛ROBOMASTER全国赛 2020年09月 - 2021年08月
电控组组长
项目为基于ARM平台 (STM32) 的机器人开发, 包括电路设计、运动控制、多机通信、人机交互界面设计等内容, 以下为所负责的项目:

- 步兵机器人项目
- 英雄机器人项目
- 能量机关项目
- 电控组物资采购与管理

项目经历

基于智能穿戴设备的人体含水率检测 2022年06月 - 2022年08月
本项目基于生物电阻抗测量设备, 建立人体含水量变化模型, 以实现人体含水量检测, 为智能穿戴设备提供技术基础。

ChinaVis Data Challenge 2022 mini challenge 1 : 黑灰产网络资产图谱可视分析 2022年03月 - 2022年06月
组长
该项目为黑灰产网络资产图谱设计了一套可视分析方案, 从数据集中找到由同一黑灰产团伙掌握的网络资产子图, 并识别子图
中的核心资产与关键链路, 将结果用力导向图与表格等可视化手段进行呈现。

基于深度学习的多模态融合感知 2022年03月 - 2022年06月
组长
本项目使用深度学习方法与PyTorch等工具, 通过视觉和触觉信息对物体进行分类, 实现模态融合。

基于强化学习的五子棋agent实现 2022年03月 - 2022年06月
组长
本项目使用强化学习方法与PyTorch等工具, 通过自对弈学习, 实现具有五子棋对弈能力的agent。

基于RFID硬件平台与马尔科夫链的高速转子偏心检测装置 2021年09月 - 2021年12月
组员
本项目通过测量相位以及RFID装置的读数, 使用基于马尔科夫链的模型, 来判断高速转子的偏心情况。

基于unity的VR乒乓球游戏开发 2021年10月 - 2021年12月
组长
本项目使用Unity与C#开发第一人称视角VR乒乓球游戏, 完成了场景建模与搭建, 实现了发球机练习模式与1v1对战模式。

Kaggle : Lux AI Challenge 2021年10月 - 2021年12月
组员
本项目使用深度学习方法与PyTorch等工具, 在Kaggle平台上进行策略类回合制生存游戏的决策, 以取得尽可能高的游戏分
数。

上海交通大学2021年ROBOMASTER校内赛

2021年09月 - 2021年11月

赛务、志愿者负责人

负责赛事策划、物资管理、赛队联络、志愿者招募与组织，顺利组织约200人参加校内赛及50名志愿者参与工作。

基于物联网模块的自动宠物喂养机

2020年02月 - 2020年06月

组长

本项目使用物联网模块，通过wifi远程接收手机发出的指令，并控制机器进行相应的运动，实现自动化喂养宠物。

专业技能

C++、C#、Python、PyTorch、html、CSS、JavaScript、Unity、Verilog

有多人合作代码开发经验

能够使用git进行代码管理

有ARM平台（STM32）开发经历

荣誉奖项

上海市政府奖学金A奖

2019年-2023年

全国大学生机器人大赛ROBOMASTER全国赛冠军

2021年8月

全国大学生机器人大赛ROBOMASTER区域赛冠军

2021年8月

全国大学生机器人大赛ROBOMASTER高校联盟赛冠军

2021年4月

社工经历

F1903301班级班委

2019年11月 - 至今

生活委员

学生创新中心开放实验室管理岗

2020年09月 - 至今

实验室助管

巴蜀文化交流协会

2020年11月 - 至今

组织部部员

上海交通大学“川塞绿扶贫”青川县生态扶贫现状调研

2020年08月

调研组组员